

Fielder´s Choice – Winterliga™

Spielregeln



I. Teilnahme und Organisation

Ausrichter der Winterliga ist die Jugendorganisation des Baseball- und Softballverbandes NRW e.V. (BSJ). Teilnahmeberechtigt sind alle Vereine des BSVNRW e.V., mit Kindern und Jugendlichen der jeweiligen Altersgruppen Minors und Majors. Die zugelassenen Jahrgänge entnehmen Sie bitte der Alterstabelle (Punkt V.). Eine Teilnahmegebühr wird nicht erhoben. Die Aufsichts- und Versicherungspflicht obliegt den teilnehmenden Gruppen.



Die Fielder´s Choice Winterliga findet von Januar bis Ende März an verschiedenen Orten in NRW statt. Veranstalter der Winterliga kann jeder der Teilnehmer werden, der über die notwendigen Hallenkapazitäten verfügt (in der Regel eine Dreifachsporthalle). Die Anzahl der Turniere richtet sich nach den teilnehmenden Teams.

Gewinner der Winterliga ist das Team, das die meisten Punkte hat.

Informationen zur Teilnahme gibt es unter www.bsvnrw.de

II. Aufbau in der Halle

Das einzelne Spielfeld entspricht einer normalen Sporthalle oder 1/3 einer Dreifachsporthalle. Bänke (ausser Spielerbänke) und Tore müssen entfernt werden. Nach Möglichkeit sind Objekte an Decke oder Wänden (Basketballkörbe, Seile, usw.) hochzufahren oder zu sichern, um den geschlagenen Ball mehr freien Raum zu geben.

Der Aufbau ist in **Abb.1** dargestellt.

III. Spielablauf

Die Anzahl der Feldspieler ist auf 6 begrenzt. Es gibt keine Begrenzung der Auswechselspieler. Jedes Spiel dauert 15 Minuten oder sieben Innings. Das Zeitende wird vom Hallensprecher bekannt gegeben. Zeitende ist **NICHT** sofort Spielende, wobei das laufende Inning noch beendet wird. Sollte das Heimteam mit 7 oder mehr Runs führen, erhält das Heimteam automatisch den Sieg zugesprochen.

Das erstgenannte Team (Heimteam) in der Tabelle ist zunächst in der Verteidigung und die zweitgenannte (Gastteam) schlägt somit als erstes. Der Ball wird seitlich vom Coach zugetosst (Unterhandwurf).

Der Ball muss innerhalb des Feldes (Fair Territory) geschlagen werden. Es gelten die auf dem Hallenboden angebrachten Linien (in der Regel sind es die Feldmarkierungen für Volleyball) die von der Homeplate zu 1st Base oder 3rd Base führen bzw. deren Verlängerungen (Foul-Lines).

Wird der Ball aus der Luft gefangen (auch wenn er an einer oder mehreren Wänden abgeprallt ist), ist der Schlagmann aus und alle Läufer müssen auf ihr Ausgangsbasis zurück (können aber ausgemacht werden, wenn der Ball vor ihnen an der Basis ankommt).

Es wird gewechselt (vom Schlagen zur Feldverteidigung), wenn:

- a) 3 Spieler des angreifenden Teams Aus sind.
- b) der 6. Schlagmann die Möglichkeit hatte zu Schlagen.

Der Schlagdurchgang ist beendet egal welche der beiden Optionen zuerst eintrifft. Der Wechsel findet ohne Spielunterbrechung statt. Aus Sicherheitsgründen wartet der Coach mindestens fünf Sekunden bevor er zum ersten Schlagmann beim Feldwechsel tosst. **Es darf sich kein Feldspieler im Infield mit dem Rücken zum Schlagmann befinden.** Dabei muss der erste Schlagmann aber vorher im Feld verteidigt haben, da sonst mit fliegendem Wechsel der erste Auswechselspieler gleich schlagen könnte, obwohl seine Mannschaft das Feld noch nicht verlassen hat.

Es gibt mehrere Möglichkeiten wie ein Spieler der angreifenden Mannschaft Aus gemacht werden kann, oder automatisch aus ist.

Der **Schlagmann** ist aus, wenn:

- a) er dreimal den Ball am Schlag nicht trifft. Führt der dritte Schlagversuch zu keinem spielbaren Ball ist der Schlagmann aus.
- b) er die Hallendecke oder Teile der Hallendeckenkonstruktion trifft (der Ball ist sofort tot. Die Läufer müssen zurück an ihre Ausgangsbasis.).
- c) er den Schläger nicht in den dafür vorgesehenen Kasten ablegt (siehe Abb.1).
- d) der Ball direkt aus der Luft gefangen wird. Abpraller von den Wänden C und A gelten als direkt gefangen, wenn diese im Fair Territory getroffen werden.

Aufgrund der räumlichen Enge sind aus der Luft gefangene Bälle, inklusive Abpraller von Wänden, außerhalb des spielbaren Bereiches nicht gültig und führen zu **keinem** Aus! Es besteht sonst erhöhte Unfallgefahr durch sich im Foul-Territory befindliche Objekte oder wartenden Spielern der Offensive!

- e) der Ball vor ihm im Besitz eines Spielers der Feldverteidigung an der ersten Basis ist.

Es ist nicht zulässig den Ball absichtlich kurz zu schlagen (Bunt) oder ihn direkt auf den Boden (innerhalb des Viertel-Kreises vor der Homeplate) zu schlagen.

Ein **Läufer** ist aus, wenn:

- a) der Ball vor ihm im Besitz eines Spielers der Feldverteidigung an einer Basis ist, welches er anlaufen muss (Forced Play), weil er das vorherige Base aufgrund eines nachrückenden Spielers räumen musste.
- b) er zwischen den Bases von einem Spieler der Feldverteidigung im Besitz des Balles mit diesem (oder mit dem Ball im Handschuh) berührt wird (Tag Play). Ein Tag Play ist auch erforderlich, wenn er freiwillig vorrückt, d.h. wenn nicht die Anforderung besteht sein bisheriges Base wegen eines nachrückenden Läufers zu verlassen.
- c) er ist aus, wenn er bei einem Flugaus des Schlagmannes nicht zum Ausgangsbasis zurückkehren kann, bevor der Ball im Besitz eines Spielers der Verteidigung dort ist. (Forced Play).

Abbildung 1: Wichtig beim Aufbau ist es das die Bases fixiert werden und dass der Kasten für die Schlägerablage richtig positioniert wird. Es ist besonders darauf zu achten das zwischen Spielerbänken und der Homeplate genügend Sicherheitsabstand ist.

V. Altersaufteilung



Jahr	Jahrgänge
2026	2016-2022
2027	2017-2023
2028	2018-2024
2029	2019-2025



Jahr	Jahrgänge
2026	2013-2015
2027	2014-2016
2028	2015-2017
2029	2016-2017



Jahr	Jahrgänge
2026	2011-2013
2027	2012-2014
2028	2013-2015
2029	2014-2016